

# 57<sup>e</sup> SCHLOSSCUP

**nouveau:**  
**3 catégories (8,20,32)**  
**groupes à 5**  
**série de 1 POINT**

**DATE:** Samedi **7 septembre** 2019

**LIEU/CONTACT :** Salle de sport „Schützenmatt“, Sägegasse 13, 3400 Berthoud  
ttcburgdorf.ch , schlosscup@ttcburgdorf.ch ou Simon Ebnetter 079 716 76 76

**INSCRIPTIONS:** jusqu'à jeudi **5 septembre** online: schlosscup.ttcburgdorf.ch

**SERIES:** Nombre d'équipes acceptées par catégorie: **10**

Equipes à 3:                      Catégorie 1: **32** points de classement au maximum  
  Catégorie 2: **20** points de classement au maximum  
  Catégorie 3: **8** points de classement au maximum

Simple:                              **Série de 1 POINT (classement D1-A20)**

**HORAIRE:** 10:00    Ouverture de la salle                      env. 17:00    Tour principal  
                  11:00    Avant-tour                                      env. 21:00    Remise des prix  
                  env. 16:30    **Série de 1 POINT**

**MATÉRIEL:** 24 tables, marques diverses                      Nittaku \*\*\* blanches (plastique)  
Les balles peuvent être apportées ou obtenues contre un dépôt de CHF 3.-.

**RESTAURATION:** Buffet copieux avec des plats chauds et froids

**JUGE-ARBITRE:** Semir Hermidas, Haldenweg 1, 3400 Burgdorf

**TIRAGE AU SORT:** Le vendredi, **6 septembre** 2019

**TARIFS:** Par équipe                                      CHF 60.- inclus la taxe à reverser à STT  
Série de 1 POINT                                    CHF 5.-

**JACKPOT:** Il y a la possibilité dans la catégorie 1, 2 et 3 de faire un pari pour CHF 20.- sur la victoire de sa propre équipe. L'argent doit être payé 15 minutes avant le début de la catégorie au plus tard. Si l'équipe victorieuse dans une des catégories susmentionnées a fait un pari sur elle-même, tout le montant parié lui sera remis. Si le gagnant N'a PAS parié sur lui-même, la somme entière de cette catégorie va à l'organisateur.

**Série de 1 POINT:** Entre l'avant-tour et le tour final, la série de 1 POINT sera jouée. Les adversaires de chaque partie seront tirés au sort, quel que soit leur classement. Le jeu se joue sur une ou deux tables. Le premier joueur tiré au sort a le service. Celui qui marque le 1er point passe au tour suivant. Les lubrifiants peuvent être ramenés dans le tableau principal si le tableau n'est pas complet. Les résultats ne sont pas pris en compte pour la calculation des points Elo.

**PRIX (par équipe):** 1er rang CHF 240.-  
2e rang CHF 180.-  
3e rang CHF 120.- (sera disputé)

**Série de 1 POINT:** La moitié de l'argent de tous les joueurs inscrits.

**QUALIFICATION:** Toutes les joueurs/joueuses ayant une licence STT valable ou un passeport-tournoi STT avec classement D1 – A20. Les dames jouent selon leur classement messieurs. Toutes les équipes sont autorisée à jouer à partir du moment où elles ont payé le tarif du tournoi.

**RESTRICTIONS:** Chaque joueur ne peut s'inscrire que dans une seule équipe. Nous acceptons seulement les 10 premières équipes (Selon l'entrée via internet d'après la date, l'heure, le tirage au sort) et seulement des équipes à trois. On tiendra une liste d'attente pour pouvoir remplacer une équipe qui se retire à un moment précoce.

**DEFINITION DES EQUIPES:** Une équipe se compose de 3 joueurs. Une équipe doit compter seulement 32, 20 resp 8 points de classement. Les joueurs doivent être mis dans l'ordre de leur classement (No 1 = le meilleur classement). Si vous avez plusieurs joueurs du même classement, l'ordre choisi lors de l'inscription fera foi. Le numéro un du club donnera son nom à l'équipe.

**SYSTEME DE JEU:** On joue un avant-tour et un tour principal.  
**Avant-tour:** Les équipes inscrites sont tirées au sort selon les points de classements dans des groupes à cinq. Dans chaque groupe chaque équipe joue contre chaque équipe. Les premières et les deuxièmes équipes sont qualifiées pour le tour principal.

**Tour principal:** Le tour principal se déroulera avec les 4 équipes restantes en système „élimination directe“. Les deux perdants des demi-finales jouent pour le 3e rang.

**MODE DE JEU:** Une rencontre entre équipe A et équipe X est jouée comme suit:

Match 1	A1	X2
Match 2	A2	X1
Match 3	A3	X3
Match 4	A1/A2 (Double)	X1/X2 (Double)
Match 5	A2/A3 (Double)	X2/X3 (Double)
Match 6	A1	X1

Un match se dispute au meilleur de 5 manches

A l'avant-tour le vainqueur obtient 2 points

A l'avant-tour en cas de match nul, chaque équipe obtient un point (3:3)

Le classement de l'avant-tour est établi comme suit et dans cet ordre:

1. Les points
2. La rencontre directe, en cas de match nul le 3e match décide
3. Le quotient des matchs gagnés entre les équipes (RS : 380.3.1)
4. Le quotient des sets gagnés entre les équipes (RS : 380.3.1)
5. Le tirage au sort

Au tour principal, on se qualifie par une victoire pour le prochain tour. En cas de match nul, le 3e match décide. Lors d'un 3:0 la partie sera décidée.

Normalement le match est disputé sur 2 tables.

Des matchs successifs doivent être commencés après une pause de 5 minutes au maximum (règlement pour les compétitions internationales, art. 3.4.4.3)

#### **INDISPONIBILITE / FORFAIT / JOUEURS REMPLACANTS:**

Une équipe qui s'est inscrite est obligée de payer les tarifs, même si elle s'est retirée de la compétition. Jusqu'au tirage au sort les joueurs indisponibles peuvent être remplacés par des joueurs de même classement ou avec un classement inférieur.

